«Утверждаю»

Преподаватель спец дисциплины

«Технология разработки программного обеспечения»

Абдрахманова Зульфия Амуровна

«27» Марта 2025г.

**Изучение работы в системе контроля версий**

Челябинск, 2025

**Практическая работа 4 «Изучение работы в системе контроля версий»**

**Цель:** изучить на практике понятия и компоненты систем контроля версий (СКВ), приемы работы с ними. Освоить специализированное ПО и распространенный сервис для работы с распределенной СКВ Git — TortoiseGit и GitHub.com.

**Выполнил:** Студент ГБПОУ Челябинский Радиотехнический техникум, группа ПР-273, Воробьев Валерий

**Ход работы:**

1. Заполните основные данные на [https://github.com](https://github.com/).
2. Создать базовую конфигурацию для работы с git.
3. Создать ключ SSH.
4. Создать ключ PGP.
5. Настроить подписи git.
6. Зарегистрироваться на Github.
7. Создать локальный каталог для выполнения заданий по предмету.

**1. Заполните основные данные на**[**https://github.com**](https://github.com/)**.**

Так как мы уже регистрировались на GitHub на парах у Ганеева, то я просто вошёл в свой аккаунт (Рисунок 1).

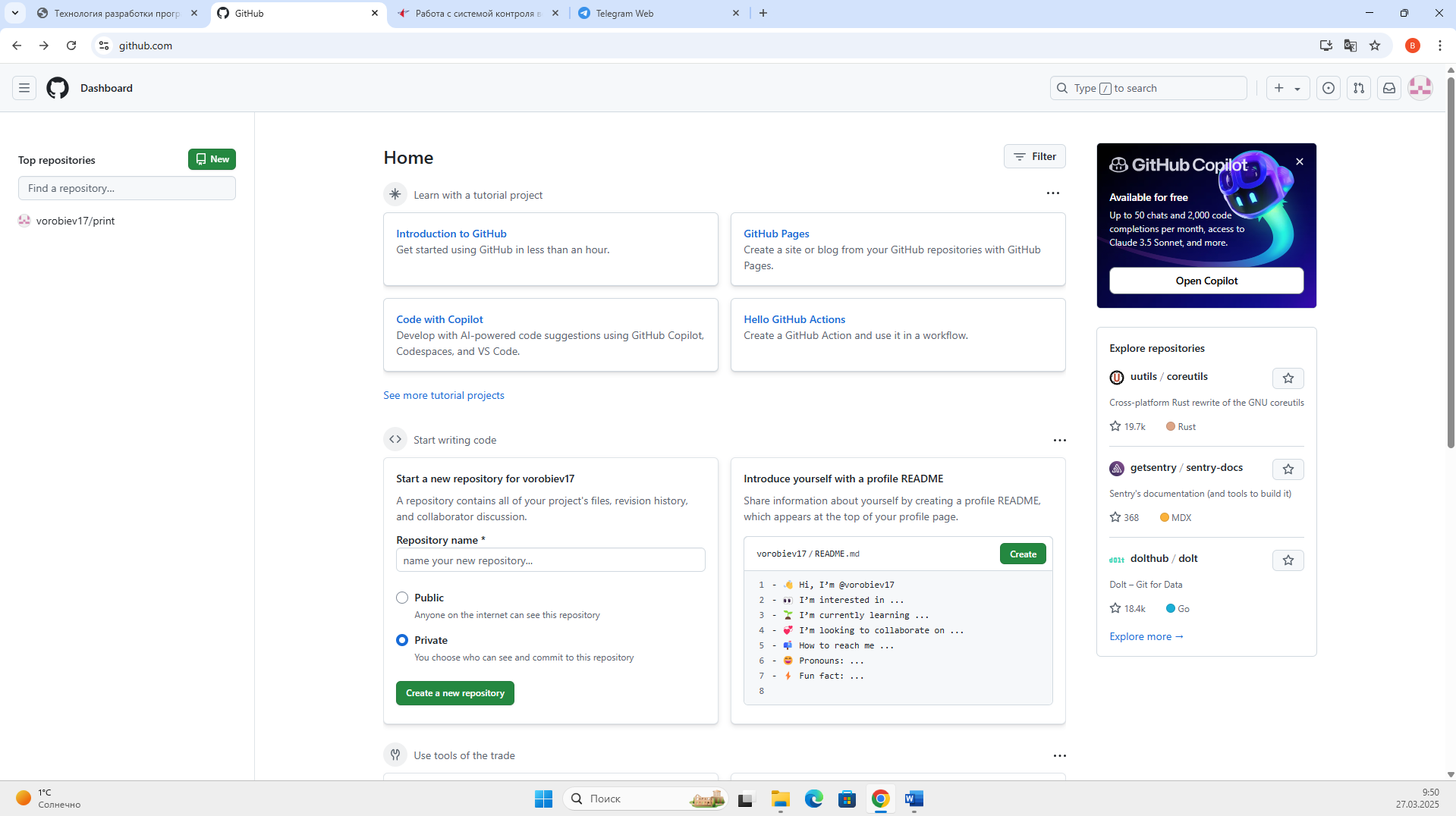


Рисунок 1 - Главная страница аккаунта (Home)

**2. Создать базовую конфигурацию для работы с git.**

Поскольку я выполняю практическую работу на своем рабочем ноутбуке, где уже настроен GitHub, то базовую конфигурацию настраивать снова мне не нужно. Базовая конфигурация представлена ниже (Рисунок 2).

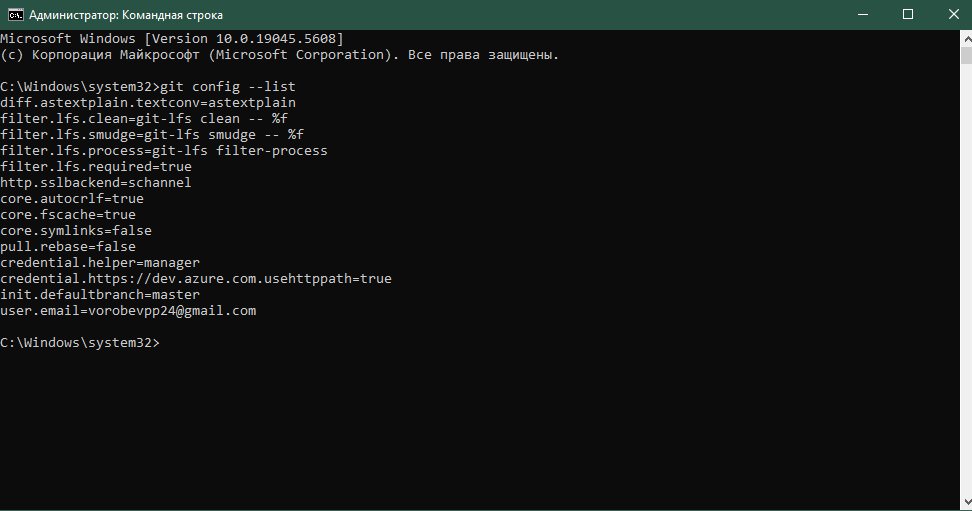


Рисунок 2 - Базовая конфигурация

**3. Создать ключ SSH.**

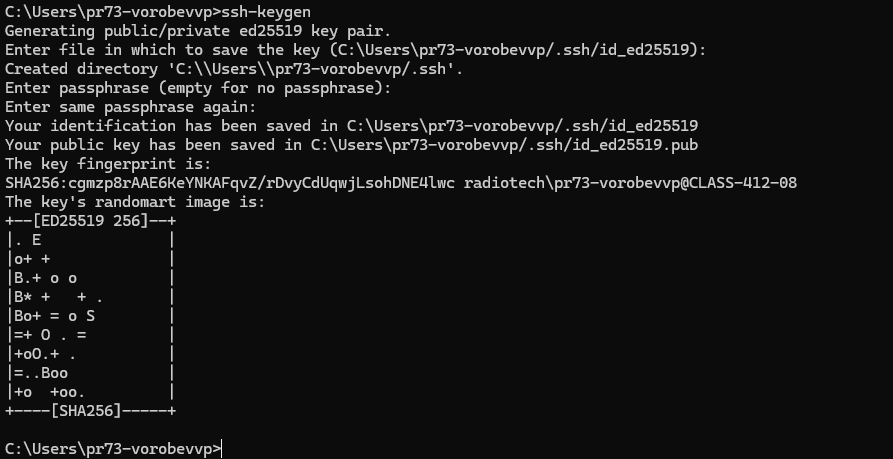
****

Рисунок 3 - Создание ключа SSH

**4. Создать ключ PGP.**

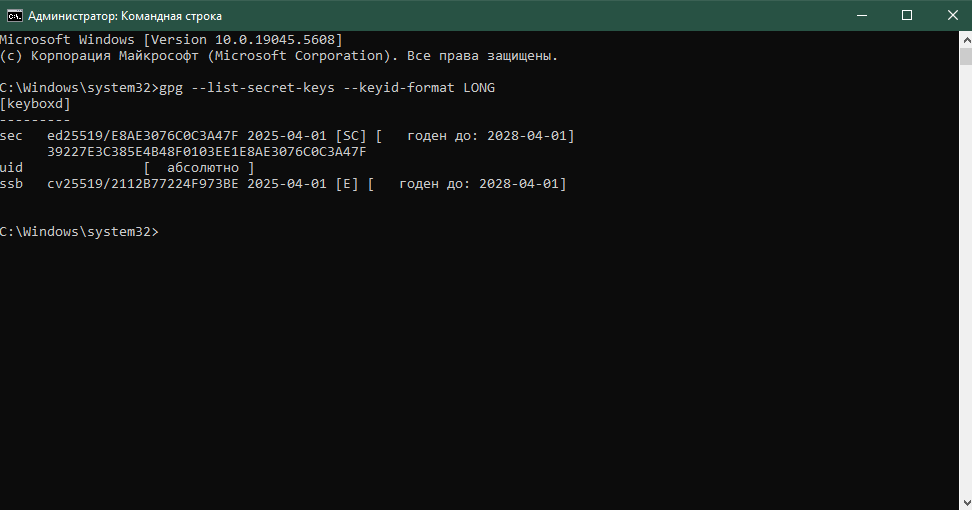


Рисунок 4 – Ключ GPG

**5. Настроить подписи git.**

Необходимо получить публичный ключ и скопировать его (Рисунок 5).

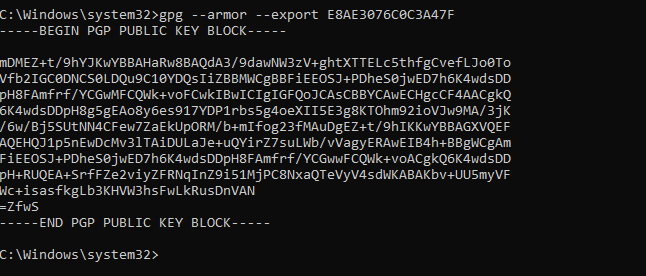


Рисунок 5 – Публичный ключ.

Затем идем на GitHub и переходим в разделы Setting – SSH and GPG keys и нажимаем на кнопку New GPG key (Рисунок 6).

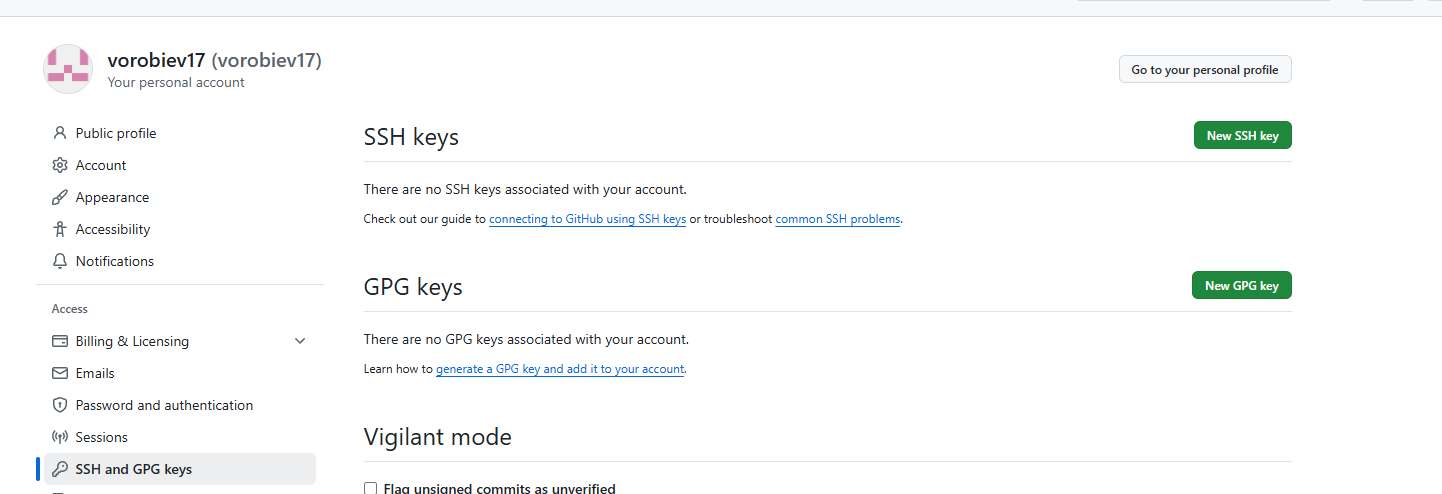
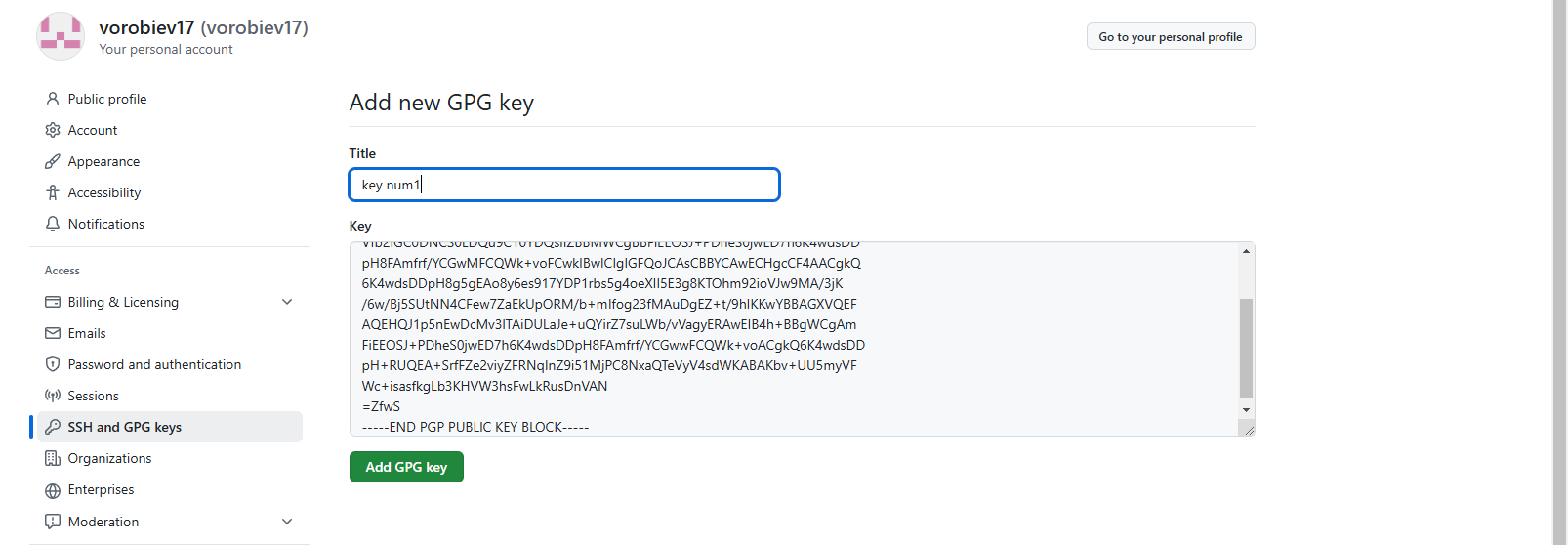


Рисунок 6 – добавление GPG ключа.

Вставляем заранее скопированный ключ и добавляем его (Рисунок 7).

Рисунок 7 – добавление GPG ключа.

Теперь на сайте отображается добавленный ключ.

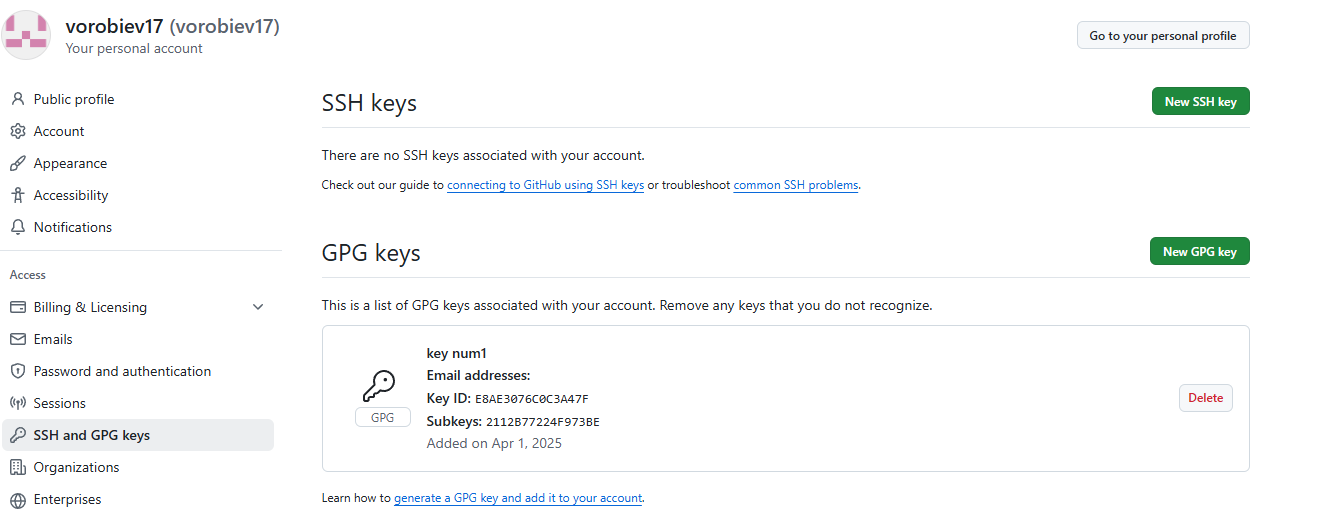


Рисунок 8 – добавленный ключ.

Переходим в командную строку, вводим команды «git config --global user.signingkey *ваш\_код*» и «git config --global commit.gpgsign true»(Рисунок 9).

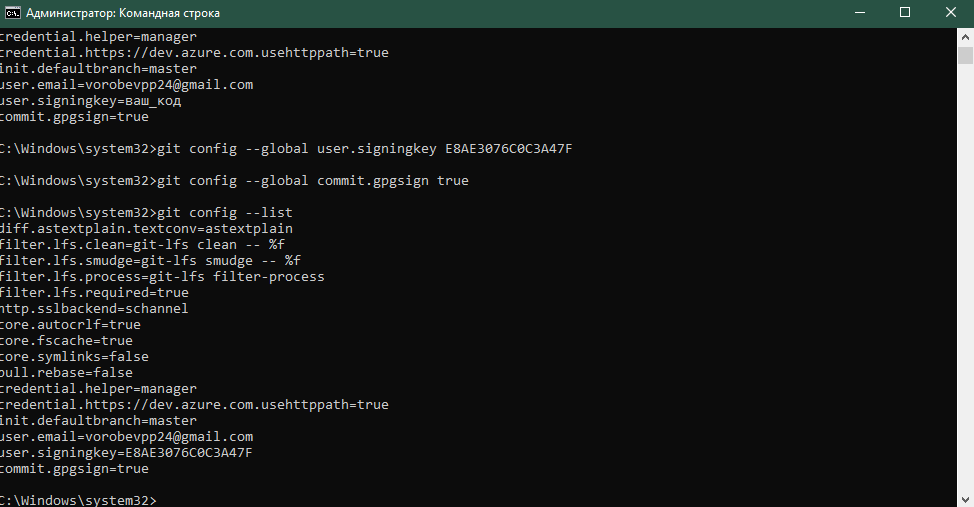


Рисунок 9 – добавление GPG ключа.

**6. Зарегистрироваться на Github.**

Так как мы уже регистрировались на GitHub на парах у Ганеева, то я просто вошёл в свой аккаунт (Рисунок 5).

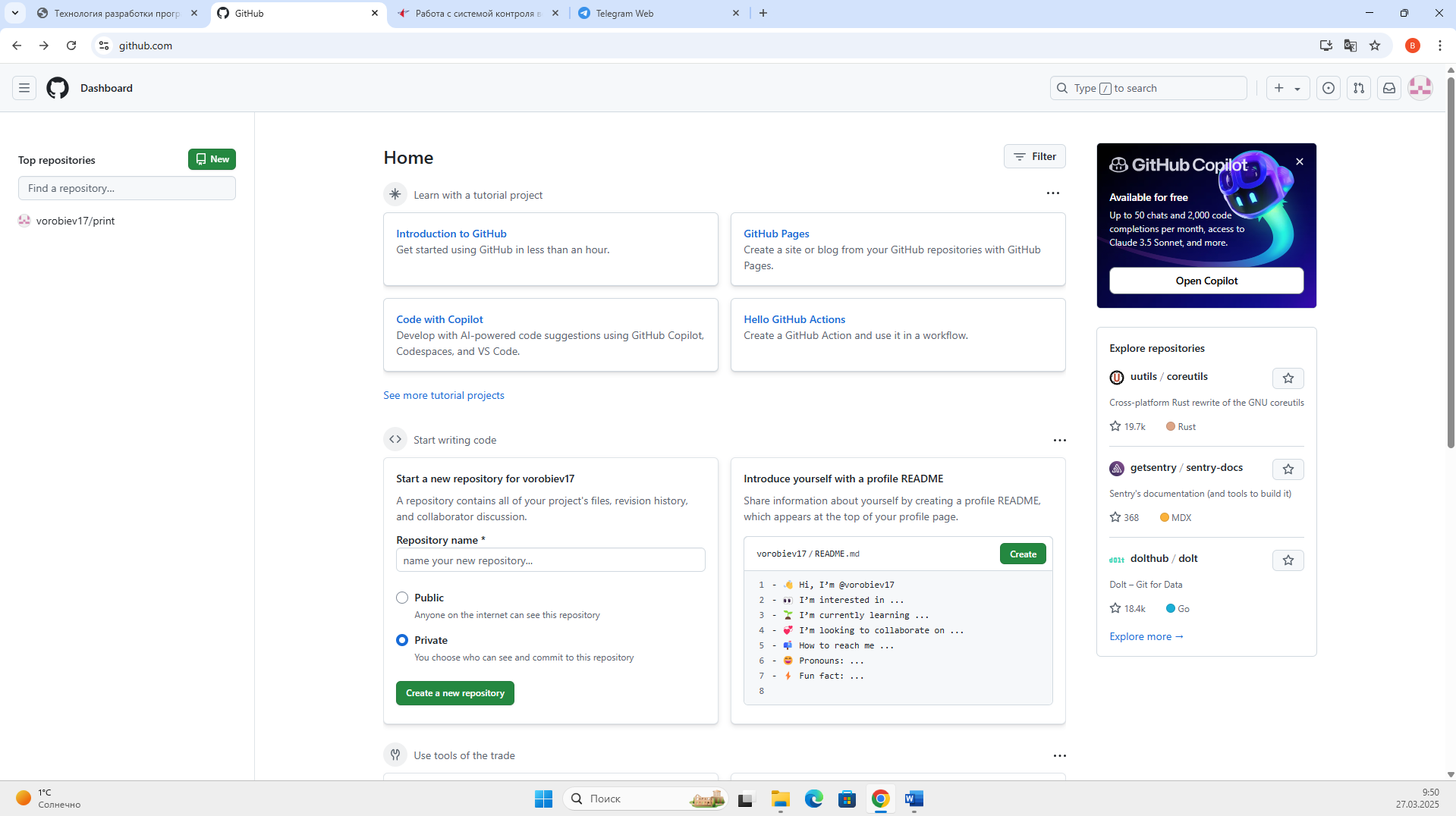


Рисунок 5 - Главная страница аккаунта (Home)

**7. Создать локальный каталог для выполнения заданий по предмету.**

Выбираем «New repository» (Рисунок 6)

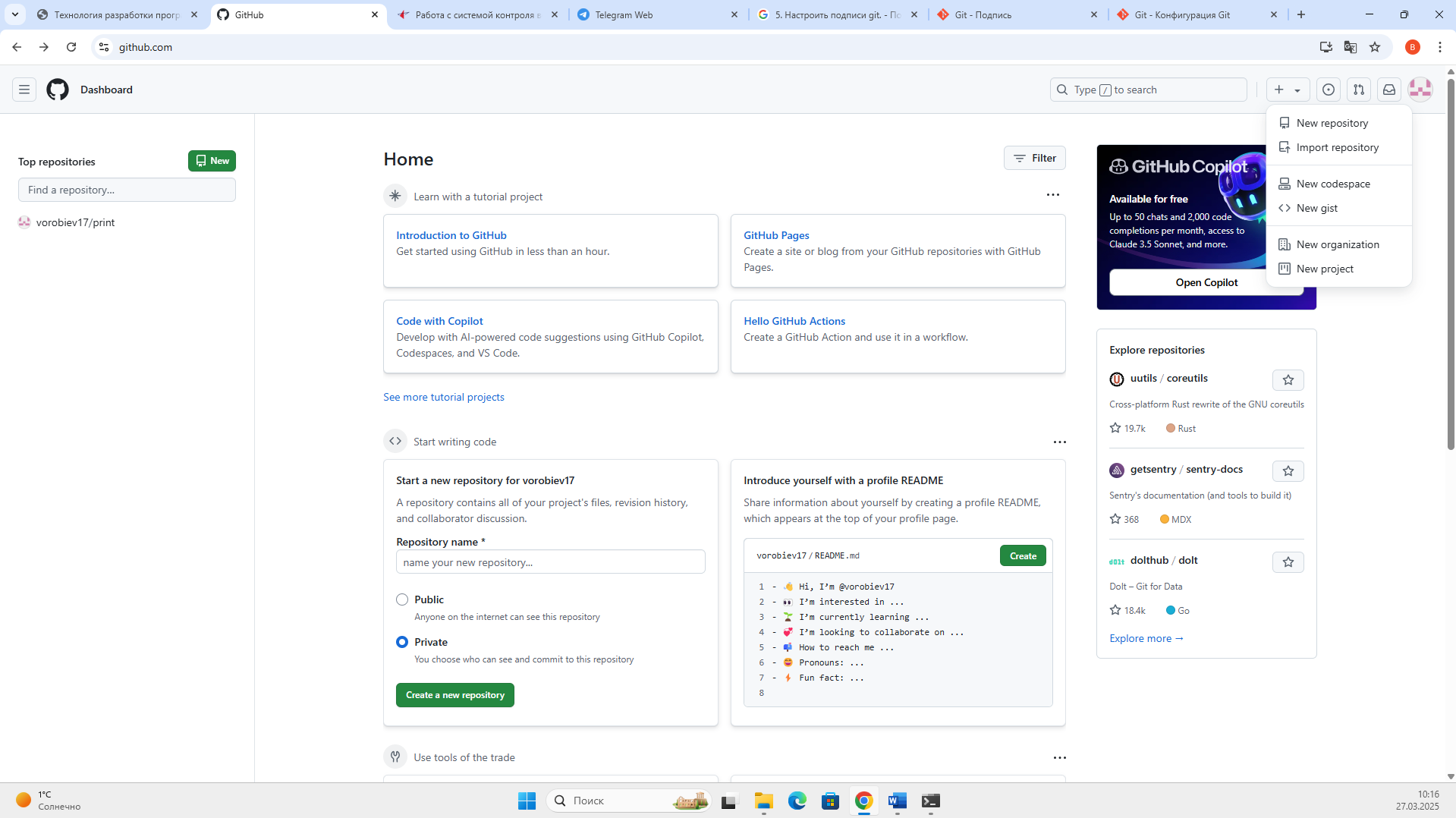
****

Рисунок 6

Заполняем основные данные (Рисунок 7)

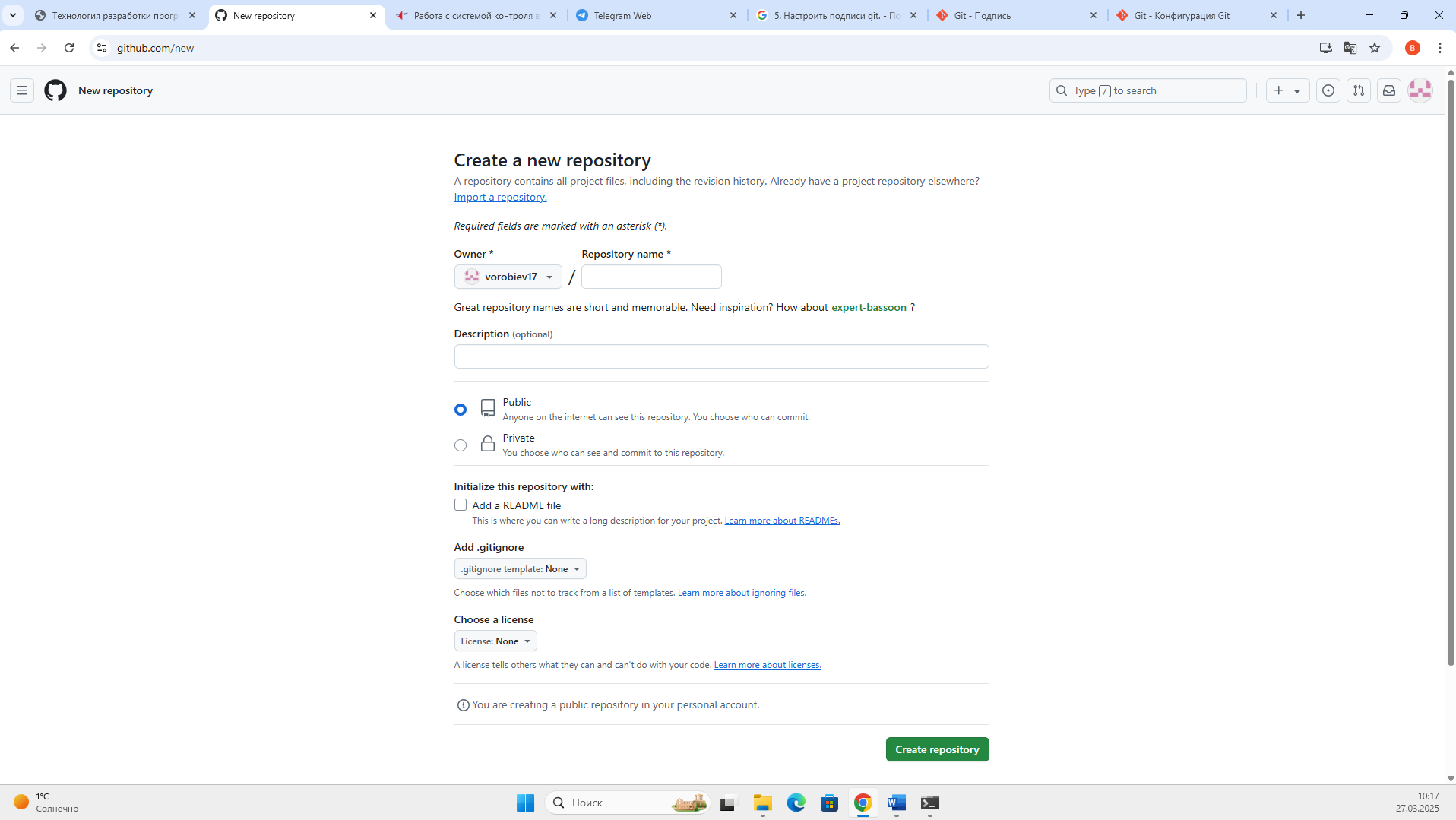


Рисунок 7

Заполнили, нажимаем «Create repository» (Рисунок 8)

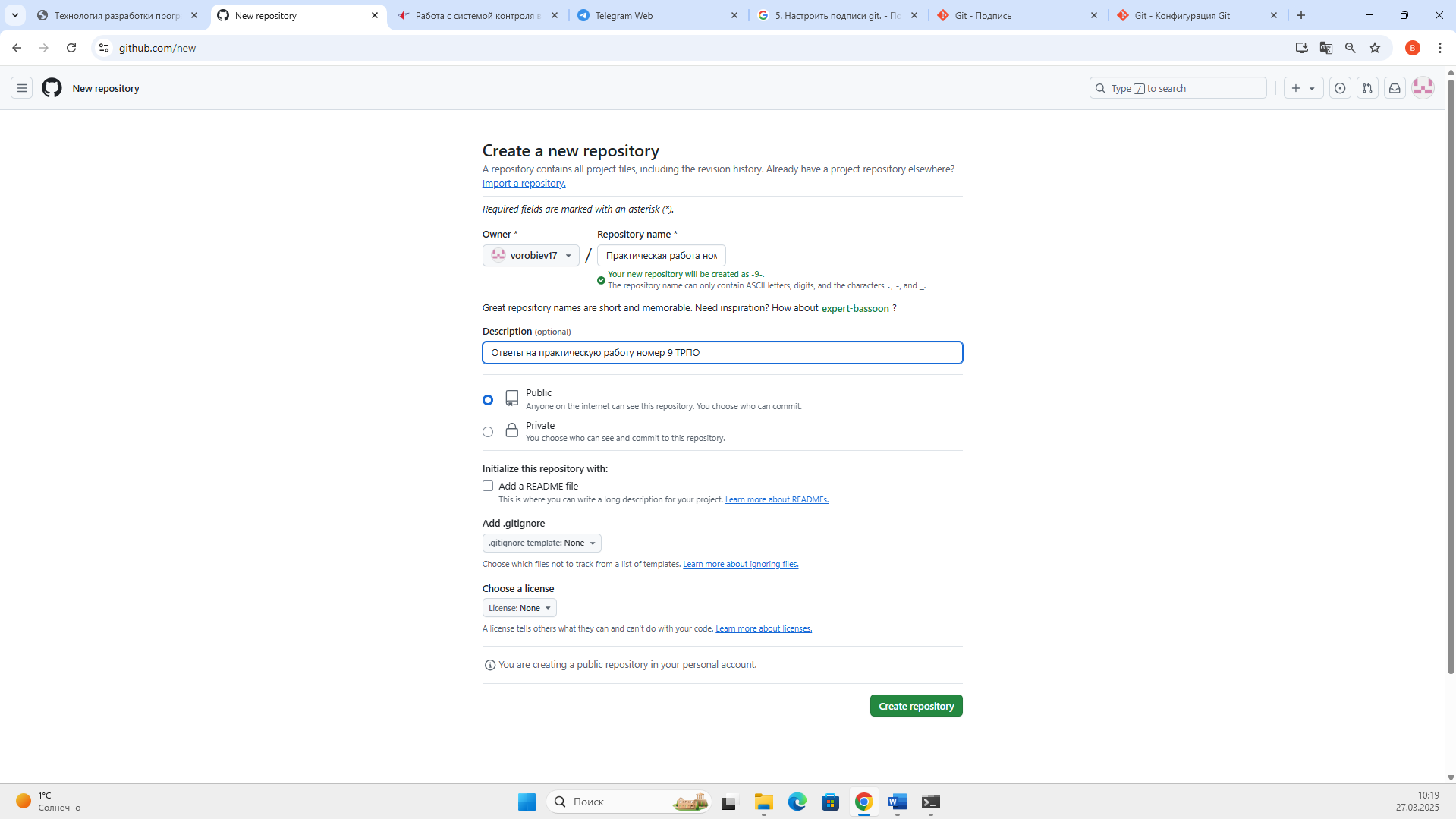


Рисунок 8

Репозиторий создался (Рисунок 9) https://github.com/vorobiev17/-9-.git

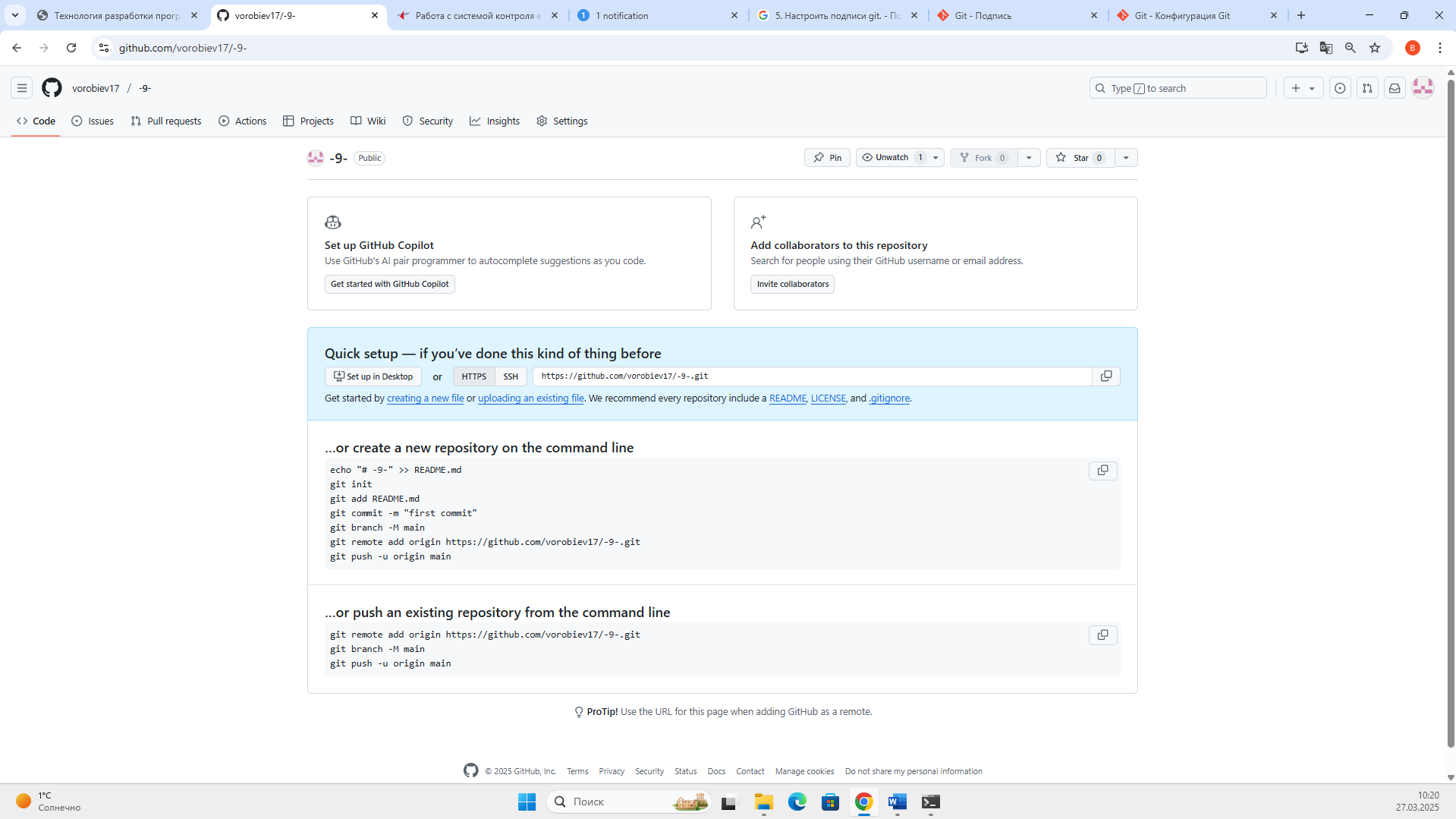


Рисунок 9

**Интерактивное задание на сайте:**

1. Жмем кнопку «Начать» (Рисунок 10)

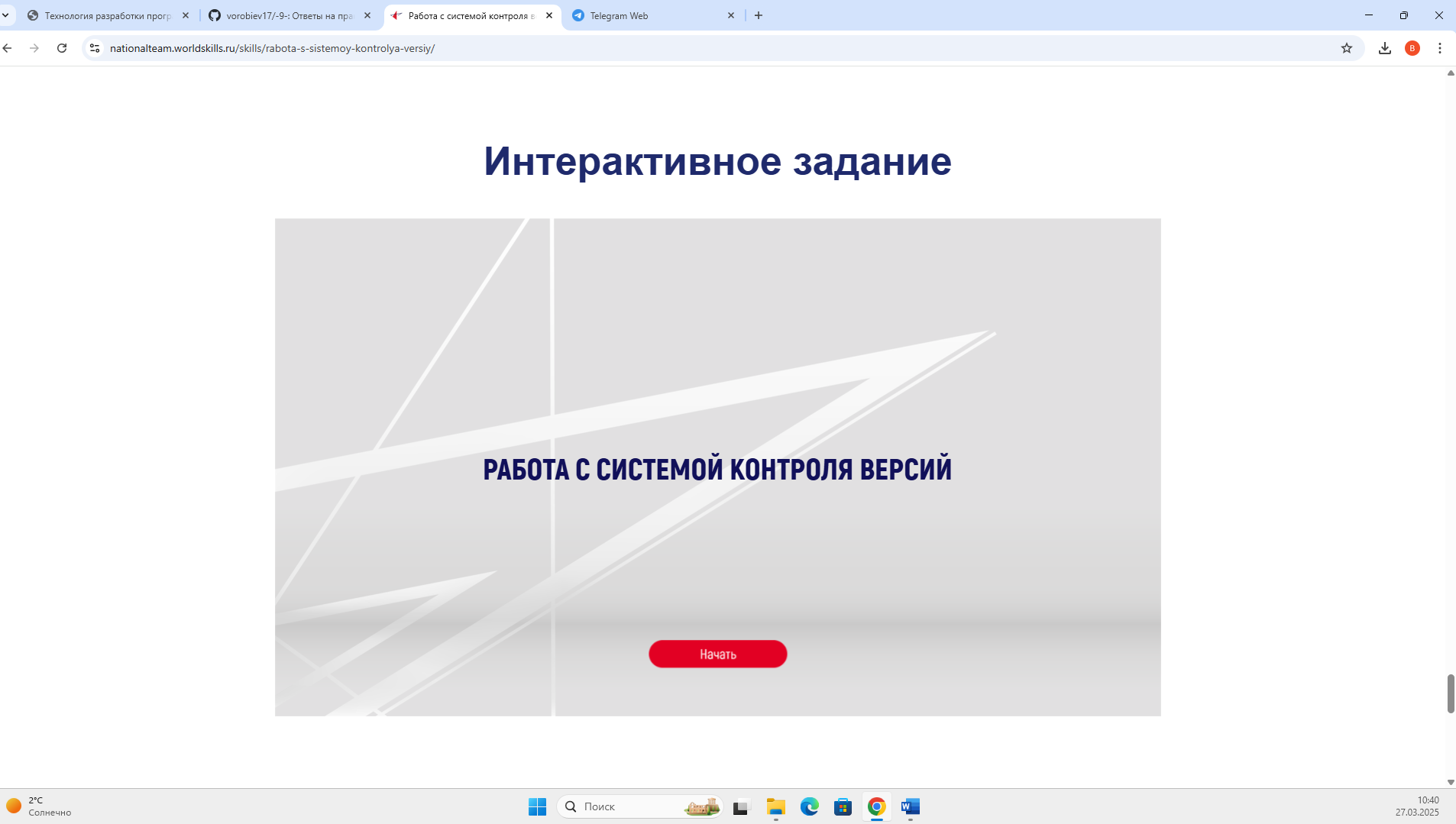
****

Рисунок 10 - Интерактивное задание

2. Жмем на знак плюса в правом верхнем углу, заполняем данные и жмем на кнопку «Создать репозиторий» (Рисунок 11)

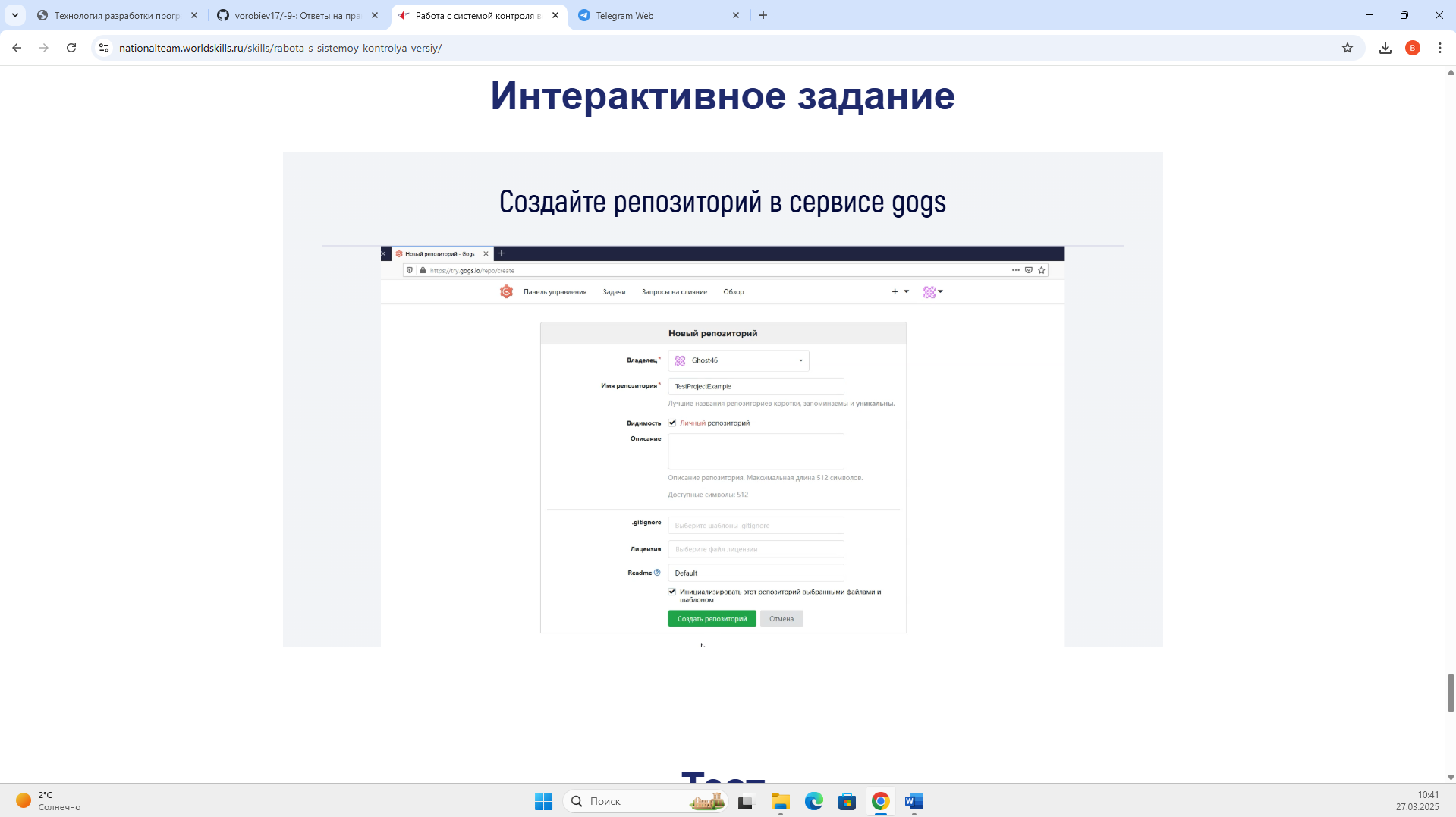


Рисунок 11

3. Мы прошли интерактивное задание! (Рисунок 12)

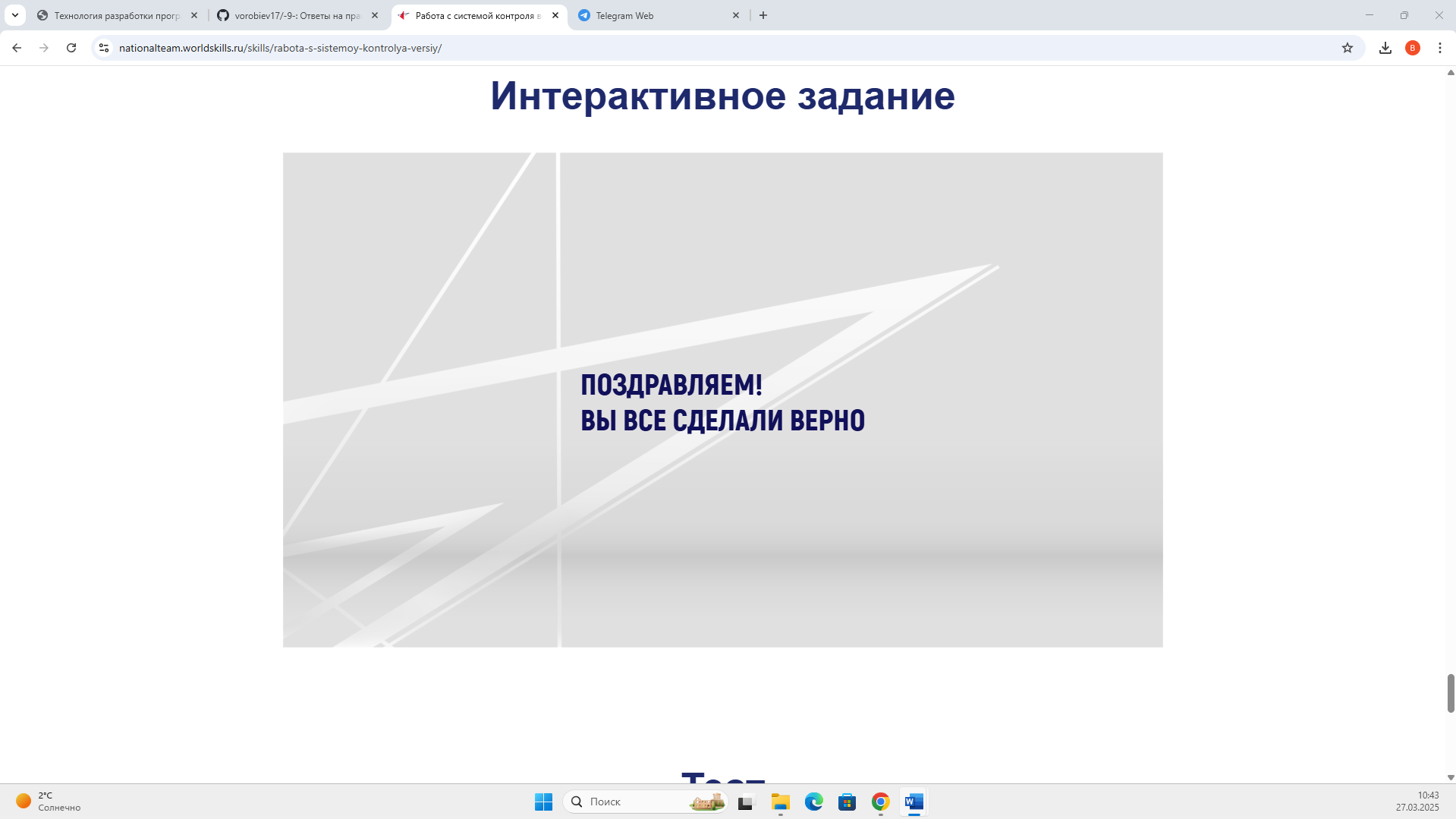


Рисунок 12

Проходим тест:

1. Жмем кнопку «Стартуем!» (Рисунок 13)

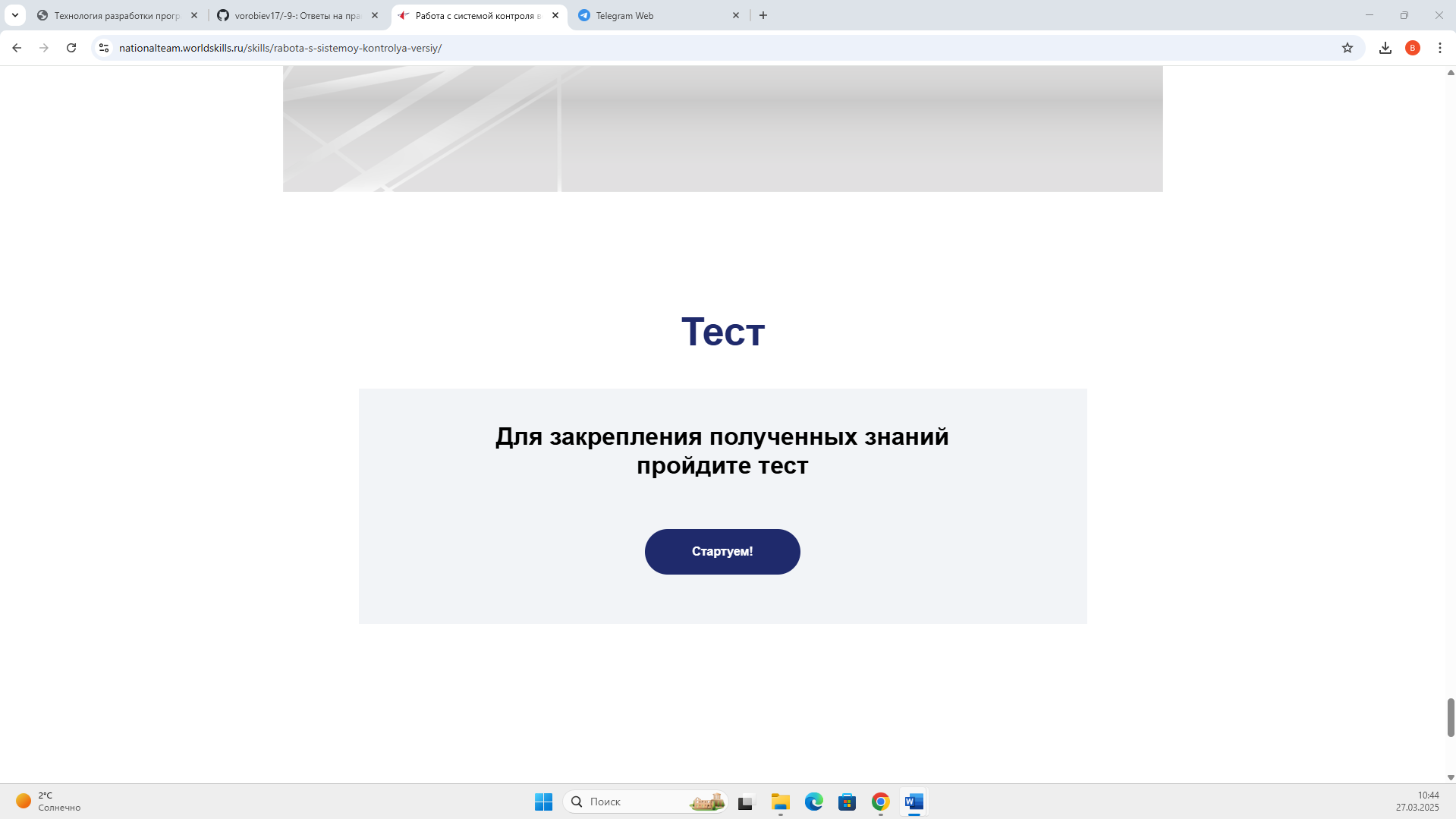


Рисунок 13

2. Отвечаем на первый вопрос, жмем кнопку «Дальше» (Рисунок 14)

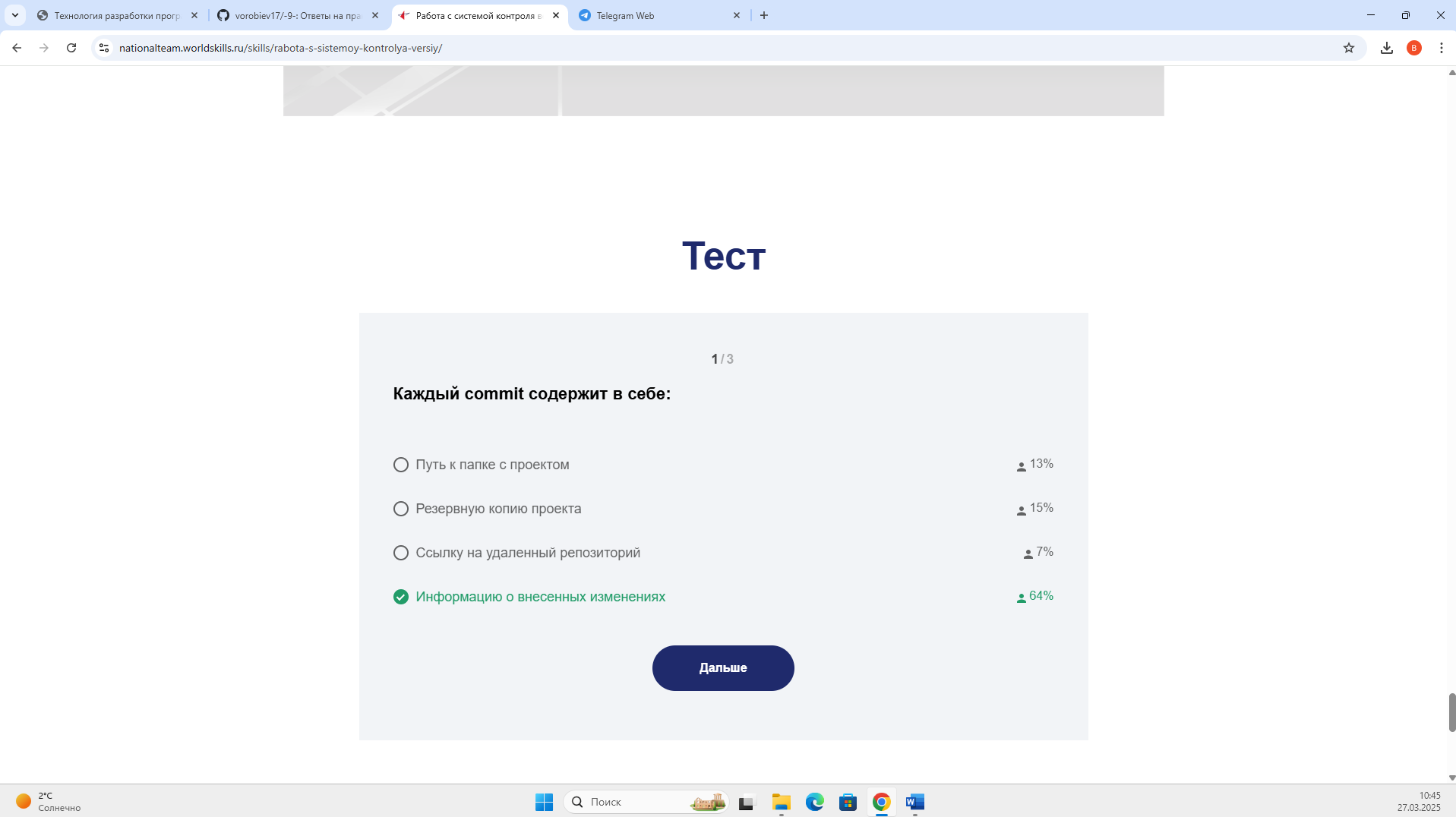


Рисунок 14 – Ответ на первый вопрос

3. Отвечаем на второй вопрос и жмем кнопку «Дальше» (Рисунок 15)

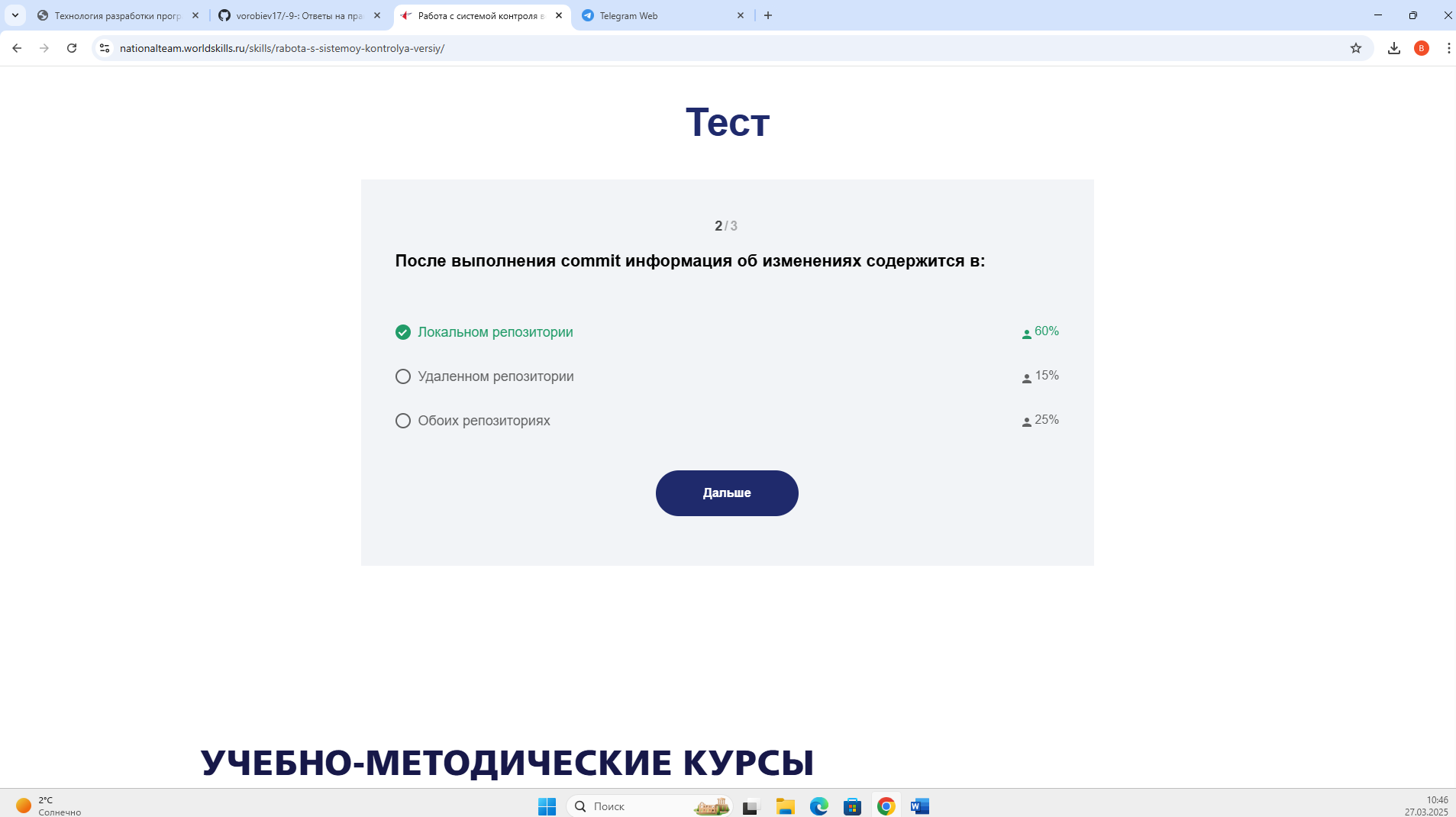


Рисунок 15 - Ответ на второй вопрос

4. Отвечаем на последний вопрос, жмем кнопку «Узнать результат» (Рисунок 16)

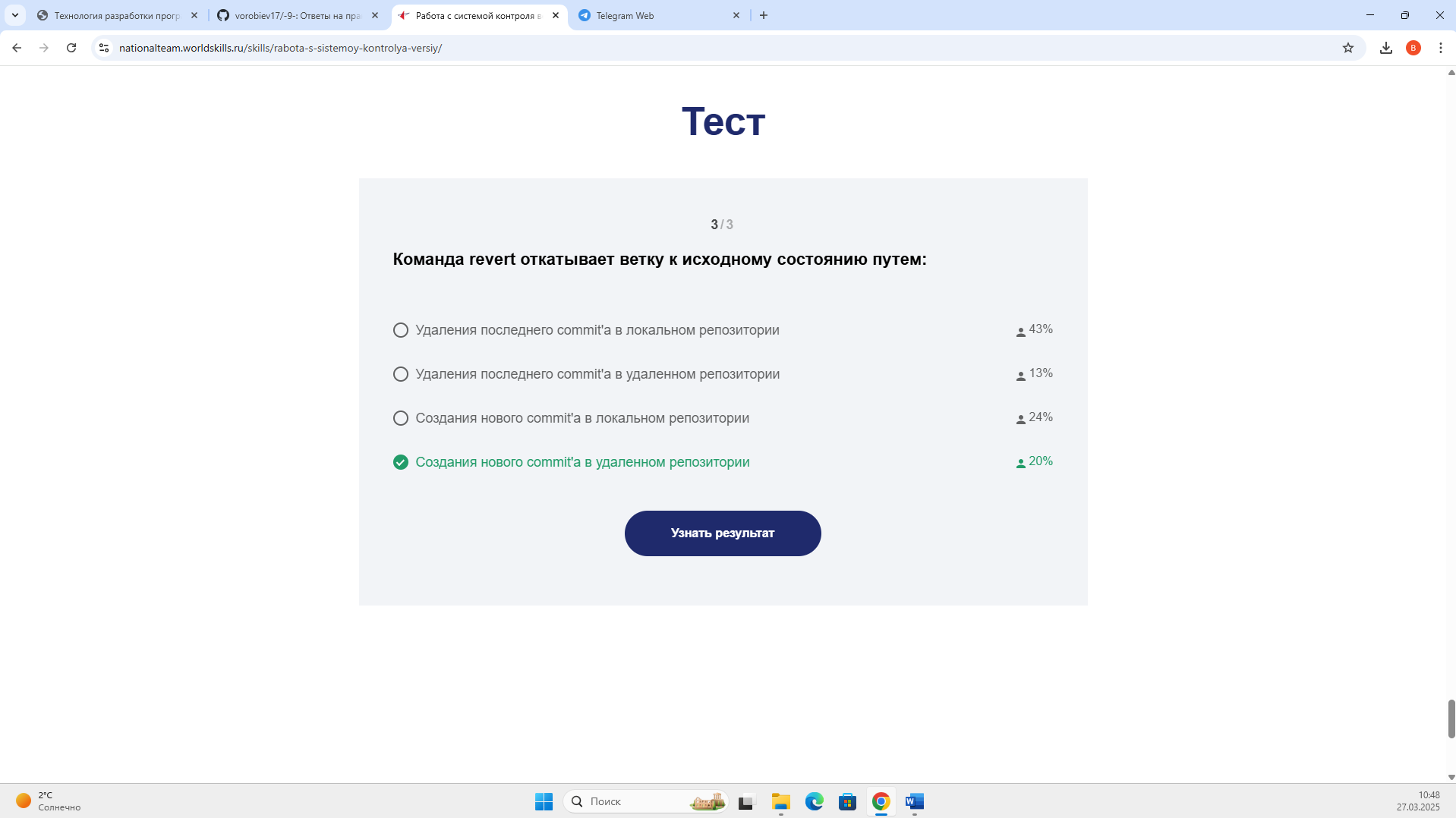


Рисунок 16 - Ответ на последний вопрос

5. Радуемся достижению! (Рисунок 17)

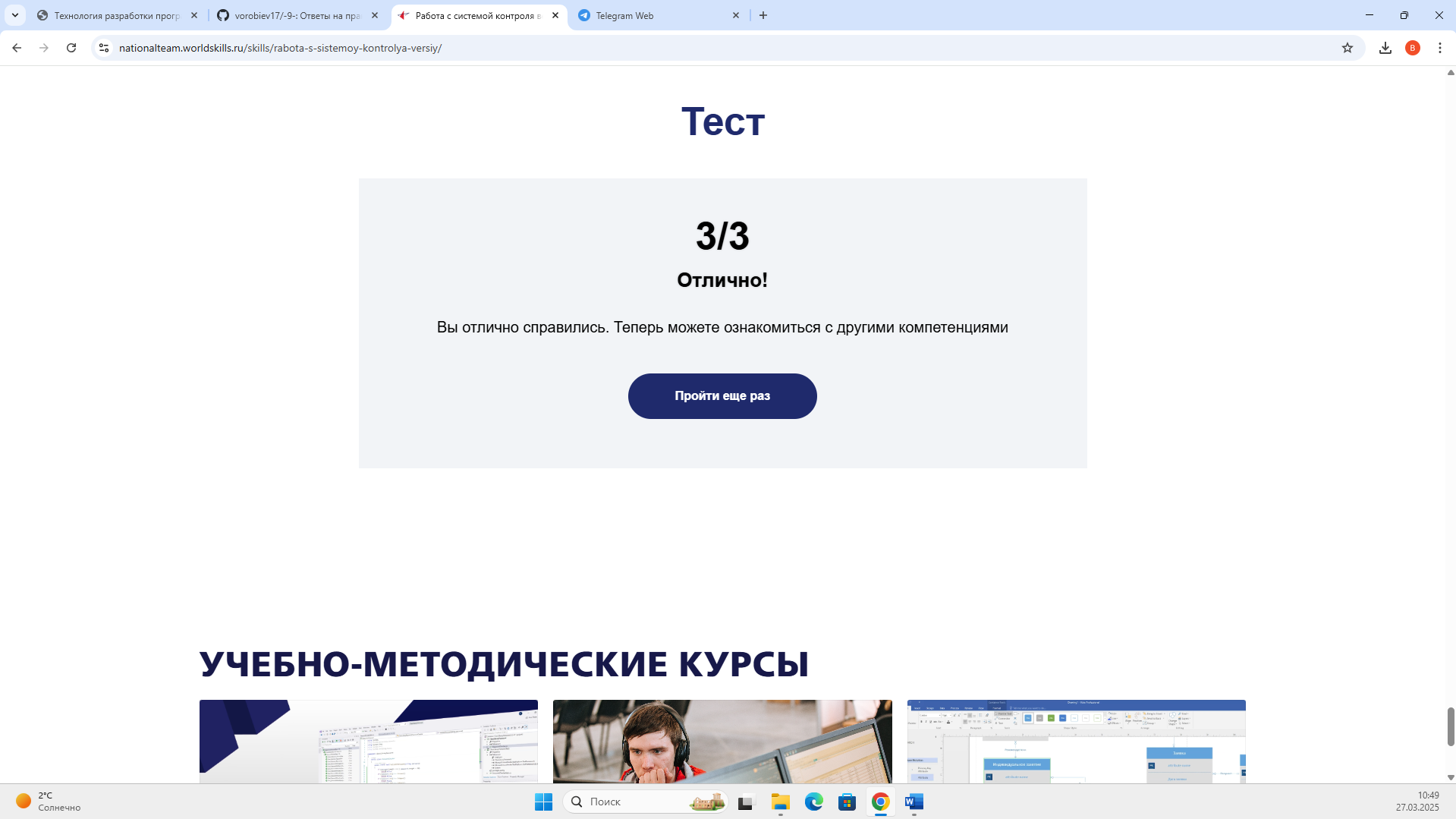


Рисунок 17

**Вывод:** я смог изучить на практике понятия и компоненты систем контроля версии (СКВ или VCS), научился приемам работы с ними, освоил распространенный сервис для работы с (СКВ или VCS) – GitHub.com.

**Контрольные вопросы**

1. **Что такое системы контроля версий (СКВ) и для решения каких задач они предназначаются?**

**Системы контроля версий (СКВ)** — это инструменты, которые помогают разработчикам управлять изменениями в файлах проекта. Они позволяют отслеживать изменения, сделанные в коде, сохранять историю изменений и восстанавливать предыдущие версии файлов.

1. **Объясните следующие понятия СКВ и их отношения: хранилище, commit, история, рабочая копия.**

– **Хранилище** – это как архив, где лежат все версии файлов. Оно хранит всё, что происходило с проектом;

– **Commit** – это сохранение изменений. Когда делаешь commit, записываешь состояние проекта в определённый момент времени;

– **История** – это список всех сделанных коммитов. Она помогает увидеть, кто и когда вносил изменения;

– **Рабочая копия** – это та версия проекта, с которой работаешь прямо сейчас.

1. **Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные?**

– **Централизованные** – это когда есть главный сервер, и все изменения отправляются туда. Все работают через этот сервер;

– **Децентрализованные (например, Git)** – каждый разработчик имеет свою копию проекта, включая всю историю изменений. Можно работать самостоятельно и потом обмениваться изменениями. Это полезно, к примеру, если требуется узнать разные варианты решения задачи от разных разработчиков.

1. **Какие системы контроля версий вы знаете?**

– **Git** — самая популярная сейчас, децентрализованная;

**– BitBucket** – это централизированная система управления версиями.

1. **Какие существуют основные операции в системе контроля версий?**

– **Commit** — сохраняем изменения;

– **Update/Checkout** — получаем последние изменения из общего хранилища;

– **Branching** — создаём отдельную ветку для параллельной работы;

– **Merge** — соединяем изменения из разных веток;

– **Revert** — откатываемся назад, если что-то пошло не так.

1. **СКВ? Приведите примеры СКВ каждого вида.**

– **Централизованные**: BitBucket;

– **Децентрализованные**: Git.

1. **Опишите действия с СКВ при единоличной работе с хранилищем.**
2. Клонируешь проект.
3. Работаешь, вносишь изменения.
4. Делаешь commit.
5. Повторяешь, если надо.
6. **Опишите порядок работы с общим хранилищем в централизованной СКВ.**
7. Клонируешь проект с основного сервера.
8. Работаешь, вносишь изменения.
9. Делаешь commit.
10. Отправка изменений в общее хранилище (push)
11. Повторяешь, если надо.
12. **Что такое и зачем может быть нужна разность (diff)?**

**Разность (diff)** — это процесс сравнения двух версий файлов, позволяющий увидеть изменения, которые были внесены между ними. Это помогает понять, какие изменения были сделаны и почему.

1. **Что такое и зачем может быть нужно слияние (merge)?**

Merge нужен, чтобы соединить изменения из разных веток или версий файла. Например, ты доработал одну фичу, а твой коллега — другую. Теперь надо всё это слить в одну версию.

1. **Что такое конфликты (conflict) и каков процесс их разрешения (resolve)?**

Конфликты возникают, когда два человека меняют одни и те же строки в одном файле. Система не может сама решить, чьё изменение оставить, поэтому тебе приходится вручную выбирать правильное решение.

1. **Поясните процесс синхронизации с общим хранилищем («обновления») в децентрализованной СКВ.**

– **Pull** — получаешь изменения из удалённого репозитория.

– **Push** — отправляешь свои изменения туда.

1. **Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?**

Ветви позволяют параллельно работать над разными частями проекта. Например, можно создать новую ветку для добавления новой функции, а в это время другие члены команды продолжают работать над основной версией. Позже можно будет слить изменения из этой ветки в основную.

1. **Объясните смысл действия rebase в СКВ Git.**

Rebase позволяет переписать историю коммитов. Например, можно сделать так, чтобы одни коммиты шли после коммитов другого человека, а не перемешивались с ними.

1. **Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?**

Игнорировать файлы при **commit** можно с помощью файла **.gitignore**. Это нужно, чтобы не путать репозиторий временными файлами или файлами, которые не нужны другим разработчикам. Например, можно игнорировать файлы логов или временные файлы IDE.

1. **Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач они предназначаются?**

**Version Control System (**VCS**)** — это инструменты, которые помогают разработчикам управлять изменениями в файлах проекта. Они позволяют отслеживать изменения, сделанные в коде, сохранять историю изменений и восстанавливать предыдущие версии файлов.

1. Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище, commit, история, рабочая копия.

– **Хранилище** – это как архив, где лежат все версии файлов. Оно хранит всё, что происходило с проектом;

– **Commit** – это сохранение изменений. Когда делаешь commit, записываешь состояние проекта в определённый момент времени;

– **История** – это список всех сделанных коммитов. Она помогает увидеть, кто и когда вносил изменения;

– **Рабочая копия** – это та версия проекта, с которой работаешь прямо сейчас.

1. **Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS? Приведите примеры VCS каждого вида?**

– **Централизованные** – это когда есть главный сервер, и все изменения отправляются туда. Все работают через этот сервер;

– **Децентрализованные (например, Git)** – каждый разработчик имеет свою копию проекта, включая всю историю изменений. Можно работать самостоятельно и потом обмениваться изменениями. Это полезно, к примеру, если требуется узнать разные варианты решения задачи от разных разработчиков.

1. **Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем.**
2. Клонируешь проект.
3. Работаешь, вносишь изменения.
4. Делаешь commit.
5. Повторяешь, если надо.
6. **Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS.**
7. Клонируешь проект с основного сервера.
8. Работаешь, вносишь изменения.
9. Делаешь commit.
10. Отправка изменений в общее хранилище (push)
11. Повторяешь, если надо.
12. **Каковы основные задачи, решаемые инструментальным средством git?**
13. Управление историей изменений.
14. Поддержание различных ветвей разработки.
15. Удобство совместной работы команды.
16. Возможность восстановления предыдущих версий.
17. **Назовите и дайте краткую характеристику командам git.**

– **git init** – инициализация нового репозитория;

– **git clone** – клонирование существующего репозитория;

– **git** **push** – Команда «git push» используется для установления связи с удалённым репозиторием, вычисления локальных изменений отсутствующих в нём, и собственно их передачи в вышеупомянутый репозиторий. Этой команде нужно право на запись в репозиторий, поэтому она использует аутентификацию;

– **git** **add** – добавление изменений в индекс;

– **git** **commit** – фиксация изменений данных, которые были добавлены в индекс ранее;

– **git** **push** – отправка изменений на удаленный сервер;

– **git** **pull** – Команда «git pull» работает как комбинация команд «git fetch» и «git merge», т. е. Git вначале забирает изменения из указанного удалённого репозитория, а затем пытается слить их с текущей веткой;

– **git** **branch** – создание новых веток;

– **git merge** – слияниеветок.

1. **Приведите примеры использования при работе с локальным и удалённым репозиториями.**

При работе с локальными репозиториями:

– Создаем новый проект: **git** **init**;

– Добавляем файлы: **git** **add…**;

– Фиксируем изменения: **git** **commit** **-m** **"Initial** **commit"**.

При работе с удаленными репозиториями:

– Клонируем проект: **git** **clone** **https://github.com/user/repo.git**;

– Отправляем изменения: **git push origin main**;

– Получаем обновления: **git pull origin main**.

1. **Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?**

Ветви позволяют параллельно работать над разными частями проекта. Например, можно создать новую ветку для добавления новой функции, а в это время другие члены команды продолжают работать над основной версией. Позже можно будет слить изменения из этой ветки в основную.

1. **Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?**

Игнорировать файлы при **commit** можно с помощью файла **.gitignore**. Это нужно, чтобы не путать репозиторий временными файлами или файлами, которые не нужны другим разработчикам. Например, можно игнорировать файлы логов или временные файлы IDE.